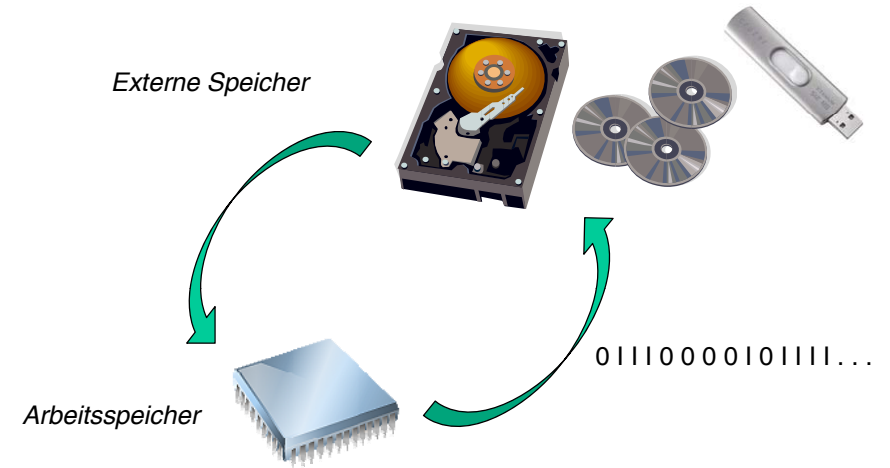


## • Externe Daten verarbeiten

- Die wichtigsten Operationen
- Spezialfall Textfiles
- Direkte Files

Lesen Sie den Begleittext Seite 70 - 75

## Externe Daten verarbeiten



## Der Datentyp **File**

```
var  
  Datei1: file of integer;  
  Datei2: file of boolean;  
  Datei3: file of char;
```

Filename

Basistyp

## Zuordnung eines Files zu einer Datei

```
AssignFile(Datei3, 'G:\Meindok.txt');
```

Filevariable

Verzeichnispfad und Dateiname

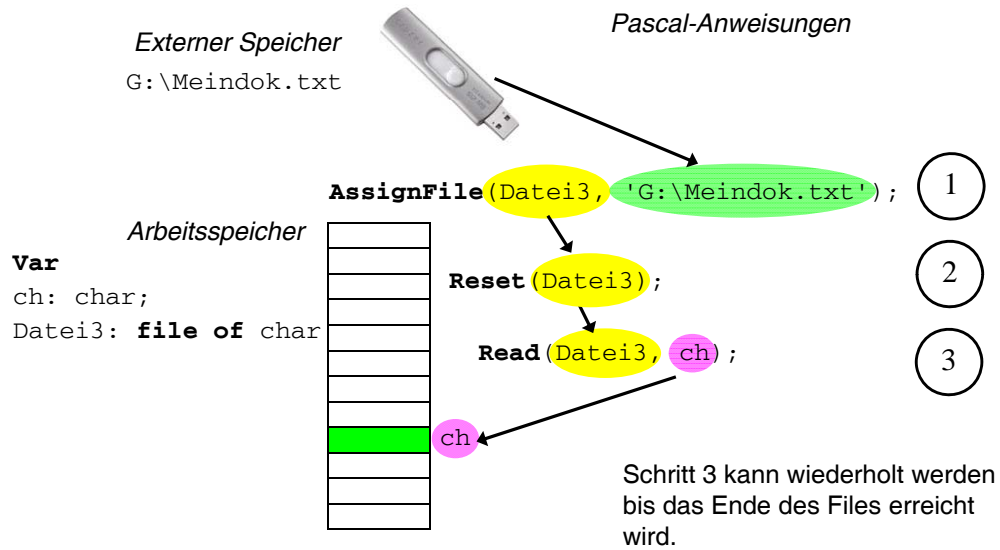
In Turbo Pascal: **Assign**(Datei3, 'G:\Meindok.txt')

## Standardprozeduren für Files

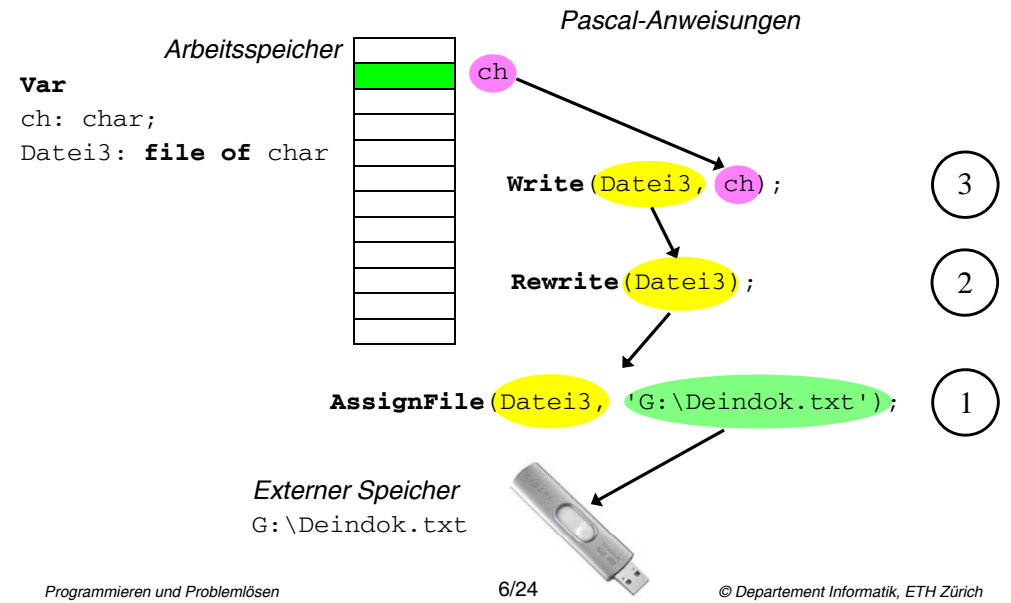
### Verarbeitungsschritte

1. File öffnen: **Reset**(Filevariable)  
**Rewrite**(Filevariable)  
**Append**(Filevariable)
2. File lesen: **Read**(Filevariable, Variable)
3. File schreiben: **Write**(Filevariable, Variable)
4. File-Ende testen: **Eof**(Filevariable)
5. File schliessen: **Close**(Filevariable)

## Zeichen aus einer Textdatei lesen

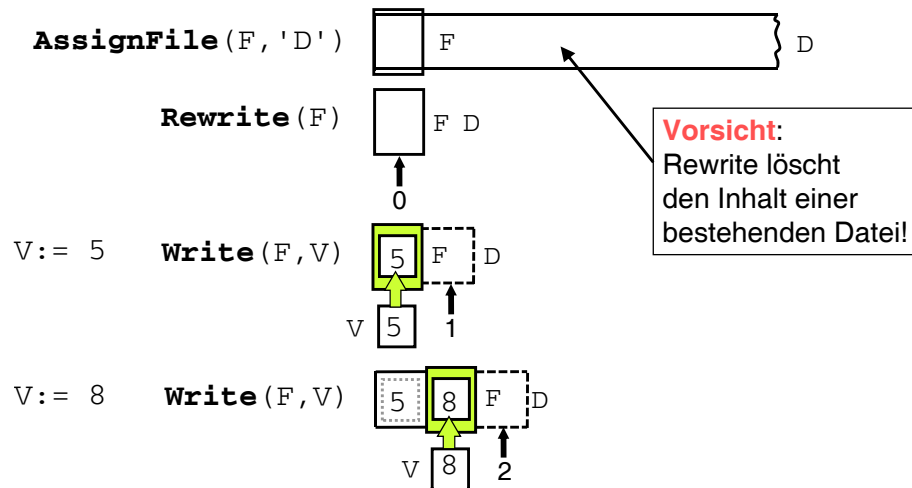


## Zeichen in eine Textdatei schreiben



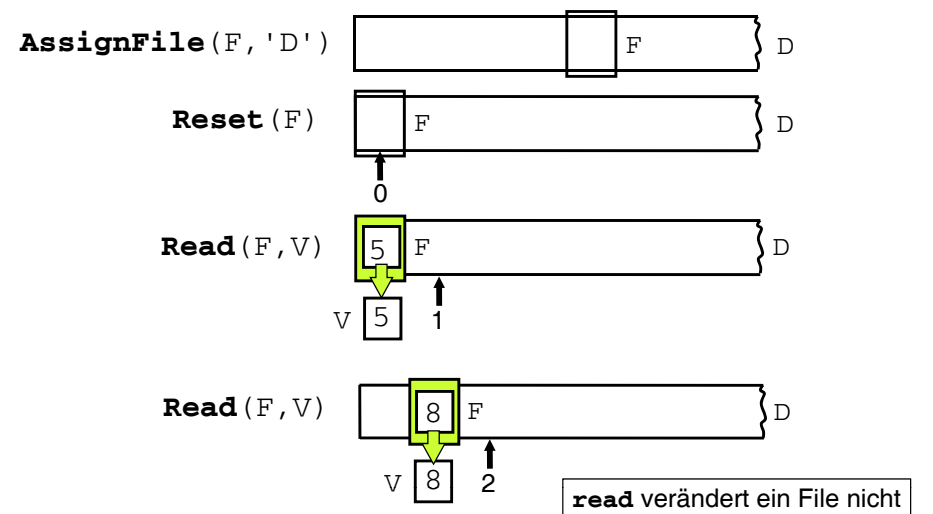
## Schreiben einer sequentiellen Datei

### Schematische Darstellung



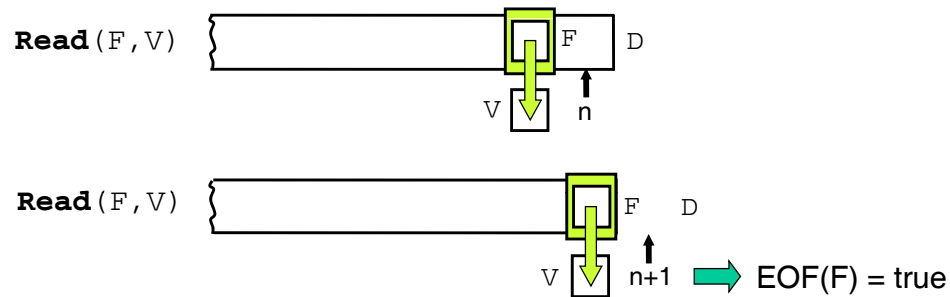
## Lesen einer sequentiellen Datei

### Schematische Darstellung



## Lesen einer sequentiellen Datei

### Schematische Darstellung



Eine weitere Read-Anweisung würde zu einem Laufzeitfehler führen

## Nicht-typisierte Files

**var**

Eingabe: **file**;      Basistyp Byte

Eingabe: **Textfile**;      Basistyp Text (zeilenweise)

- Externe Daten verarbeiten
- **Die wichtigsten Operationen**
- Spezialfall Textfiles
- Direkte Files

### Öffnen eines bestehenden Files mit **Reset**

**var**

*Messwert*: Real;

Eingabe: **file of** Real;

**begin**

**AssignFile**(Eingabe, 'C:\Messungen');

**Reset**(Eingabe);

- Nicht vorhandene Datei führt zu Eingabe/Ausgabe-Fehler.
- Bereits offene Files werden zuerst geschlossen und dann erneut geöffnet, mit Sicht auf die erste Komponente.
- Auf die Filevariable kann in ihrem Sichtbarkeitsbereich zugegriffen werden.

## Lesen eines Files mit **Read**

```
AssignFile (Eingabe, 'C:\Messungen')  
Reset (Eingabe);  
if NOT EOF (Eingabe)  
then Read (Eingabe, Messwert);
```

- File und Variable müssen vom gleichen Typ sein.
- Mit **EOF** (End Of File) prüfen ob überhaupt eine Filekomponente vorhanden ist.
- Nochmaliges Aufrufen von **Read** liest die nächste Filekomponente.

## Öffnen eines neuen Files zum Schreiben mit **Rewrite**

```
var  
ch: char  
Ausgabe: file of char;  
begin  
  AssignFile (Ausgabe, 'C:\Meintext.txt');  
  Rewrite (Ausgabe);
```

- Ein File darauf vorbereiten, Daten in eine neue Datei zu schreiben.
- Der Inhalt einer gleichnamigen Datei, wird **gelöscht** und an ihrer Stelle die neue Datei angelegt.
- Bereits offene Files werden zuerst geschlossen und dann erneut geöffnet, mit Positionszeiger am Anfang des Files.

## Schreiben eines Files mit **Write**

```
AssignFile (Ausgabe, 'C:\Meintext.txt');  
Rewrite (Ausgabe);  
Write (Ausgabe, ch);
```

- File und Variable müssen vom gleichen Typ sein.
- Nochmaliges Aufrufen von **Write** schreibt die nächste Filekomponente.

## Schliessen eines Files mit **CloseFile**

```
AssignFile (Eingabe, 'C:\Messwerte');  
Reset (Eingabe);  
  { Datei Messwerte verarbeiten }  
CloseFile (Eingabe);  
AssignFile (Eingabe, 'D:\NeueWerte');  
Reset (Eingabe);  
  { Datei NeueWerte verarbeiten }
```

- **CloseFile** stellt sicher, dass *alle* Daten in die Datei geschrieben werden (In Turbo Pascal: **Close**).
- Nach **CloseFile** steht die Filevariable für andere (oder nochmals die gleiche) Datei zur Verfügung.

- Externe Daten verarbeiten
- Die wichtigsten Operationen
- **Spezialfall Textfiles**
- Direkte Files

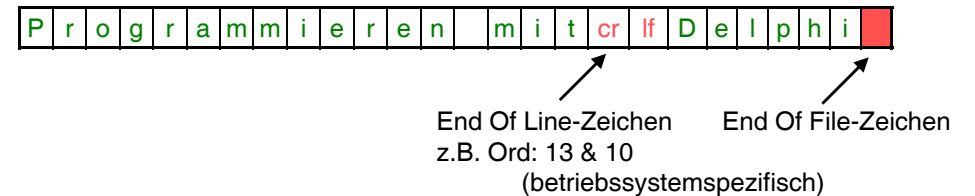
## Eigenschaften von Textfiles

Textfiles speichern lineare Folgen von Textzeichen. Sie haben zusätzlich eine **Zeilenstruktur**, die durch spezielle Zeichen, welche das Ende einer Zeile markieren, gegeben ist.

Der Text:

Programmieren mit  
Delphi

würde wie folgt gespeichert:



## Textfiles lesen

```

var
  Dokument: Textfile;
  Zeile: String;
  Zeichen: Char;
begin
  Reset(Dokument);
  Read(Dokument, Zeile); {liest ganze Zeile}
  Readln(Dokument); {liest Zeilenende-Zeichen}
  { oder }
  Readln(Dokument, Zeile); {liest beides}

```

In Turbo Pascal: `Dokument: Text;`

## Textfiles lesen

Ein Zeichen nach dem anderen bis zum Ende einer Zeile lesen:

```

while not EOLN(Dokument) do
  Read(Dokument, Zeichen);
  Readln(Dokument);

```

Die Standardfunktion **EOLN** (für End Of Line) liefert "TRUE" sobald das nächste zu lesende Zeichen ein Zeilenende-Zeichen ist.

**!! Vorsicht:** ein **Readln** innerhalb der Schleife würde beim ersten Aufruf ein Zeichen lesen, gleichzeitig alle Zeichen bis zum End Of Line ignorieren und das Zeilenende-Zeichen lesen.

## Textfiles lesen

- Aus Textfiles gelesene Zahlen werden automatisch in die entsprechenden numerischen Werte vom Typ Integer oder Real konvertiert.
- Entspricht die Zahl nicht dem erwarteten Format, tritt ein E/A-Fehler auf.

**var**

```
Dokument: Textfile;  
Wert_1, Wert_2: Integer;
```

**begin**

```
Read(Dokument, Wert_1, Wert_2);
```

## Textfiles schreiben

Textfiles akzeptieren Werte vom Typ *Char*, *String*, *Boolean*, einem *Integer*-Typ oder einem *Real*-Typ (automatische Konvertierung).

**var**

```
Dokument: Textfile;  
Zeile: String; Wert: Real;
```

**begin**

```
Rewrite(Dokument); { erzeugt leeres File }  
Zeile:= 'ETH Zuerich';  
Write(Dokument, Zeile);  
Writeln; { fügt Zeilenende-Zeichen ein }  
Wert:= 37.85;  
Writeln(Dokument, Wert);
```

```
ETH Zuerich  
37.85
```

## Text anfügen

**var**

```
Dokument: Textfile;  
Zeile: String;  
Leitzahl: Integer;
```

**begin**

```
Append(Dokument);  
Zeile:= 'Ort: ';  
Leitzahl:= 8092;  
Writeln(Dokument, Zeile, Leitzahl, ' Zuerich');
```

Ist das File bereits offen, wird es zuerst geschlossen und dann erneut geöffnet.

```
ETH Zuerich  
37.85  
Ort: 8092 Zuerich
```

- Externe Daten verarbeiten
- Die wichtigsten Operationen
- Spezialfall Textfiles
- **Direkte files**

## Direkte Filezugriffe

```
var
  Eingabe: file of Integer;
  Messung: Integer;

begin
  AssignFile(Eingabe, 'C:\Messwerte')
  Reset(Eingabe);

  Seek(Eingabe, 20);
  Read(Eingabe, Messung);
  Seek(Eingabe, 79);
  Write(Eingabe, Messung)
```

Schreibt die 21. Komponente des Files ***Eingabe*** in die 80. Position des selben Files.

## Direkte Filezugriffe

### Beispiel

Ein File vergrössern:

```
Seek(F, FileSize(Eingabe));
```

Dieser Prozeduraufruf setzt den Positionszeiger ans Ende des Files.

### Hinweis

**FileSize** kann nicht für Textdateien verwendet werden.

## Zusammenfassung: Arbeiten mit Files

- Für das File muss eine **Filevariable** deklariert sein.
- Das File muss mit einem dem Betriebssystem bekannten, ev. noch zu kreierenden, **Dateinamen** in Verbindung gebracht werden.
- Das File muss durch das Programm **geöffnet** werden.
- Über die **Filevariable** wird in die Datei **geschrieben** oder aus der Datei **gelesen**.
- Das File muss durch das Programm **geschlossen** werden.